



AINEVALDKOND – MALE

Õppe-eesmärgid

2. klassi õpilane:

- 1) omandab maleõpetuses vajalikud mõisted;
- 2) tunneb huvi malemängu vastu;
- 3) oskab teha lihtsamaid matiseise;
- 4) oskab malepartiidi üles kirjutada.

Pädevused

TEAB	OSKAB
1) male mõistet ja reegleid	1) avangu põhitõdesid
2) malendeid ja malendite käike	2) teha matti lipu ja vankriga vankriga
3) malendite algseisu ja lihtsamaid avanguid	3) teha ühekäigulisi matte erinevate malenditega
4) mõisteid tuli, matt ja patt	4) malepartiidi protokollida
5) lihtsamaid avangulõkse	5) osaleda maleturniiril
6) lihtsamaid lõppmänge	

Õppesisu ja seos teiste ainetega. Läbivad teemad

Kasutatud lühendid:

E-eesti keel, M-matemaatika, F-füüsika, A-ajalugu

KK-keskkond ja säästev areng

TÖ-tööalane karjäär

IT-infotehnoloogia ja meediaõpetus

TU-turvalisus

A	Malemängu mõiste ja ajalugu
A	Malendite algseis ja malereeglid
	Kuninga ja etturi käigud
	Lipu käigud ja etturi lipustumine
	Vankri ja oda käigud
	Ratsu käik
	Tuli,matt ja patt
	Viigiseisud
	Matt lipu ja vankriga
	Matt kahe vankriga
	Matt lipuga
	Matt kahe odaga
	Matt ratsuga
	Vangerdus
E	Malepartii protokollimine
	Avang ja selle põhitõed
	Tsenter malemängus
A	Lahtised avangud-itaalia avang
A	-hispaania avang
	Kaheratsu+kolmeratsu+neljaratsu avang
A	Pollahtised avangud-sitsiilia kaitse
A	Kinnised avangud
	Etturite lõppmäng
	Lippude lõppmäng
	Vankrite lõppmäng
	Odade lõppmäng
	Ratsude lõppmäng
	Avangulõksud
IT	Malemäng arvuti abil
	Kiirmale reeglid
	Maleturniir

Teema & alateema	Põhimõisted
MALEÕPETUS	

Malemängu algõpetus:	
Malemängu mõiste ja ajalugu	malemäng, malelaud
Malendite algseis, malendite käigud, malereeglid	algseis, malendid ja käigud
Malendite löömine, nende ründamine ja kaitsmine	
Vangerdus	vangerdus
Tuli, matt ja patiseis	tuli, matt, patt
Matt lipu ja vankriga	
Matt kahe vankriga	
Matt vankriga	
Matt lipuga	
Viigiseisud	viik
Malepartii protokollimine	protokoll
Lõppmängud:	
Etturite lõppmängud – ruudu reegel	ruudu reegel, lõppmäng
Etturite lõppmängud – opositsioon	opositsioon
Lipu lõppmäng	
Vankri lõppmäng	
Avanguteooria alused:	
Avang – selle põhitõed	avang
Tsenter malemängus	tsenter
Malendite arendamine	
Lahtised avangud - itaalia avang - hispaania avang	
Kaheratsu avang + kolmeratsu + neljaratsu avang	
Poollahtised avangud – sitsiilia kaitse	
Kinnised avangud	
Avangulõksud	
Ühekäigulised matid	
Kiirmale	

Maleturniir Shveitsi süsteemis	
--------------------------------	--